

La classe – Petite Section

Les séances	Les jeux et les cartes complémentaires à introduire dans ces jeux
1. gommette	
2. pâte à modeler	
3. relier	
4. encastrement	<i>Après la 4<sup>ème</sup> séance, introduire le jeu de Memory avec les petites cartes des 4 mots vus + les petites cartes mot et lettre</i>
5. spirale	<i>Inclure dans le Memory et les autres jeux en plus des petites cartes des 5 mots vus les petites cartes complémentaires : boucle - pont - canne</i>
6. entourer	
7. horizontal	<i>Après la séance, introduire le Domino 1</i>
8. vertical	<i>Inclure dans le Memory et les autres jeux, en plus des petites cartes des mots vus, la petite carte complémentaire : oblique</i>
9. coloriage	<i>- Inclure dans le Memory et les autres jeux, en plus des petites cartes des mots vus, la petite carte complémentaire : couleur</i> <i>- Loto 1</i>
10. à l'endroit	
11. à l'envers	
12. cercle	<i>Inclure dans le Memory et les autres jeux, en plus des petites cartes des mots vus, les petites cartes complémentaires : carré - triangle - losange</i>
13. chiffre	<i>Inclure dans le Memory et les autres jeux en plus des petites cartes des mots vus la petite carte complémentaire : nombre</i>
14. enfiler	<i>Après la séance, introduire le Domino 2</i>
15. boulier	
16. imagier	
17. pinceau	<i>Inclure dans le Memory et les autres jeux, en plus des petites cartes des mots vus, les petites cartes complémentaires : peinture - rouleau</i>
18. dessiner	
19. perle	
20. doudou	<i>- Loto 2</i> <i>- Jeu de l'oie</i> <i>Introduction du Domino 3</i>
21. révision 1	
22. révision 2	
23. révision 3	

◆ **22 grandes cartes** : les 20 mots des séances + les 2 cartes : « lettre » et « mot ».

◆ **33 petites cartes** : les 20 mots des séances + lettre - mot et **11 cartes complémentaires** : boucle - pont  
couleur - peinture - canne - carré - triangle - losange - rouleau - oblique - nombre

*A noter* : Les petites cartes sont proposées en 2 versions : avec ou sans bordure. A chaque enseignant(e) de choisir sa version.

◆ **2 lotos** : le loto 1 à utiliser après la 8<sup>ème</sup> séance et le loto 2 après la 20<sup>ème</sup> séance.

◆ **un jeu de l'oie** : à introduire après la 20<sup>ème</sup> séance.

◆ **3 dominos** : le Domino 1 à introduire après la 7<sup>ème</sup> séance.

le Domino 2 à introduire après la 14<sup>ème</sup> séance.

le Domino 3 à introduire après la 20<sup>ème</sup> séance.

Mots Loto 1
boucle
coloriage
couleur
encastrement
entourer
gommette
horizontal
oblique
pâte à modeler
pont
relier
spirale

Mots Loto 2
à l'endroit
à l'envers
boulier
canne
cercle
chiffre
dessiner
doudou
enfiler
imagier
losange
nombre
peinture
perle
pinceau
rouleau
triangle

Mots Domino 1	Mots Domino 2	Mots Domino 3
horizontal	enfiler	boucle
gommette	vertical	boulier
encastrement	à l'envers	dessiner
entourer	chiffre	doudou
pâte à modeler	coloriage	imagier
spirale	cercle	perle
relier	à l'endroit	pinceau

## Le matériel

Quelques conseils :

- Pour que les cartes et jeux durent, ils sont imprimés sur du papier grammage minimum 160g.
- Une fois imprimées, les cartes et les jeux sont plastifiés (pochettes à plastifier 100 Microns).
- Le découpage se fait aux ciseaux sauf pour les coins des grandes et petites cartes et des dominos. On utilise une perforatrice coins, ce qui permet d'avoir des coins parfaitement arrondis. Cependant si vous choisissez les petites cartes avec bordure, il faudra découper les coins avec des ciseaux à lames courbes comme des ciseaux à ongles par exemple.
- Une fois les cartes découpées, pour éviter que le film se décolle sur les côtés et aux angles, on repasse 2 ou 3 fois les cartes dans la plastifieuse.

Exemples de perforatrices Coins arrondis disponibles dans les commerces :



Grandes cartes



Domino 1



Petites cartes avec bordure

